



# Wachgeküsst



Spielanleitung

## Impressum:



**Werraland**  
Werkstatt für

Werraland Werkstätten e. V.  
Hessenring 1  
D-37269 Eschwege  
Tel. +49 5651 9260  
Fax +49 5651 926150  
info@werraland-wfb.de  
www.werraland-wfb.de

Idee, Konzeption und Produktion: Andrea Röth-Heinemann  
und Frank Viereck-Jacob, Werraland Werkstätten e. V.



## Spiel:

2 bis 4 Mitspieler

## Spieldauer:

20 bis 30 Min

## Zubehör:

1 Würfel

44 Heckensteine

4 unterschiedliche Farbkarten je 6 mal

13 Feen - Wunschkarten



Spielbrett mit Bild von Dornröschen und Markierung, wo  
die Hecke gebaut wird, sowie Markierungen der Treppen-  
positionen

## Spielanleitung „Wachgeküsst“



Wie es der Fluch der Fee bestimmt hat, ist Dornröschen an seinem 15. Geburtstag in einen 100jährigen Schlaf gefallen.

Das ganze Schloss schläft mit, langsam wächst die Hecke um das Schloss immer höher...



Mit den grünen Heckensteinen wird die Hecke aufgebaut. Zunächst werden die Steine auf die Markierung des Spielfeldes gelegt. Die nächsten Lagen werden dann immer versetzt gebaut. Die Mauer wird 5 Reihen hoch gebaut, es bleiben dann noch 4 Heckensteine übrig.



Nun positionieren die Mitspieler ihren Prinzen (eine der Spielfiguren) vor der Hecke an einer Treppenposition.

Jeder Spieler erhält eine Farbkarte. Diese legt er quer vor sich ab, und positioniert die zweite Spielfigur links, um die Karte von links nach rechts (in Leserichtung) ablaufen zu können.



Die Wunschkarten der Feen werden verdeckt auf einen Stapel gelegt.



Nun können die Prinzen ihr Glück versuchen, über die Hecke zu kommen und Dornröschen wachzuküssen.

Dazu müssen die Prinzen aus den Heckensteinen eine Treppe auf ihrer Treppenposition bauen.

Die Hecke kann nur überschritten werden, wenn die Treppe so hoch gebaut ist, dass sie die gleiche Höhe wie ein vollständig freiliegender Heckenstein hat.



Es ist nicht möglich, durch eine Lücke zu gehen. Hier muss die Treppe verschoben oder die Hecke höher oder niedriger gebaut werden.



Der jüngste Prinz wählt und setzt seine Figur auf der Farbkarte. Ist die eine Karte zuende, wird eine neue Farbkarte vom Stapel genommen und nach Wahl angelegt.

Die alte Farbkarte wird wieder unter den Stapel der Farbkarten gemischt.



Die erreichte Aktion wird ausgeführt:



Die böse Fee verwünscht dich. Du muss mit einem Stein von deiner Treppe die Hecke höher bauen. (ist noch keine Treppe da, passiert nichts.)



Wunschkarte nehmen und die Aktion ausführen.



Du darfst mit einem Stein von der Hecke an deiner Treppe bauen.



Der Prinz küsst Dornröschen, du darfst mit zwei Heckensteinen an deiner Treppe bauen.



Die Hecke wächst. Zunächst wird die Hecke mit den übrigen Heckensteinen höher gebaut. Sind keine Steine mehr da, kann ein Heckenstein nach Wahl an eine andere Stelle gebaut werden.



Die Treppe muss auf die nächste Position geschoben werden. Die Richtung ist frei wählbar, solange der Platz noch nicht besetzt ist.

Wenn deine Treppe so vor einem Heckenstein steht, dass dieser auf gleicher Höhe ist, und kein Heckenstein mehr auf diesem liegt, hat der Prinz den Übergang geschafft und Dornröschen wird...

Wachgeküsst

